**Мастер многих форм**

У мастера многих форм нет облика, который он называет своим собственным. Вместо этого он занимает то тело, которое наиболее целесообразно для него в данный момент. В то время как другие основывают свою личность в основном на своих внешних обликах, мастер многих форм на самом деле приближается к своему истинному «я» посредством своих трансформаций. По необходимости его самоощущение основано не на его внешней форме, а на его душе, которая действительно является единственной константой в ней. Именно внутренняя сила этой души позволяет ей принимать любую форму и оставаться внутри себя.

Путь мастера многих форм идеален для заклинателя любой расы, который испытал изменение формы и жаждет большего. Такой персонаж может стать великой силой как добра, так и зла в мире. Злой мастер многих форм представляет особую ужасную угрозу, поскольку он может появиться где угодно, в любом теле. Одни и те же противники могут сталкиваться с ним снова и снова, в одной форме за другой, даже не осознавая, что на самом деле они сталкиваются с одним врагом.

**Требования**

Умение Дикий облик

**Кость Хитов**

d8

**Речь оборотня.** Мастер многих форм сохраняет свою способность нормально говорить (включая вербальные компоненты заклинаний) независимо от облика, который он принимает. Более того, он может общаться с другими существами того же вида, находясь в диком облике, если такие существа обычно способны общаться друг с другом естественными методами.

**Улучшенный дикий облик.** Мастер многих форм знает, как использовать свою способность к дикой форме, чтобы принимать более широкий спектр форм. На 1 уровне он может принимать облик Гуманоида диким обликом. Позже он получает способность принимать облик Великана (на 2-м уровне), Чудовища (на 3-м уровне), Феи (на 4-м уровне), Аберрации (на 6-м уровне), Растения (на 7-м уровне), Слизи (на 8-м уровне), Элементаля (на 9-м уровне) и Дракона (на 10-м уровне).

Предел размера форм, которые он может принимать, также увеличивается по мере того, как он получает уровни. На 2 уровне он может принять облик Большого существа; на 4 уровне Маленького существа; на 6 уровне Огромного существа; на 8 уровне — Крошечного существа; а на 10-м уровне — Гигантского существа.

Мастер многих форм также получает одно дополнительное использование своей способности Дикий облик.

Уровни класса мастера многих форм складываются с уровнями друида с целью определения максимального ПО формы и скорости плавания, полета.

**Быстрый дикий облик.** С 3-го уровня вы можете использовать дикий облик, потратив половину базовой скорости.

**Постоянно меняющаяся форма.** Мастер многих форм 10-го уровня достиг вершины своих способностей к изменению формы. Он получает подтип перевертыш и становится невосприимчивым к любому эффекту превращения, если не желает его принять.

Кроме того, он больше не получает штрафов за старение (все еще способен умереть от старости) и не подвержен магическому старению.

|  |  |
| --- | --- |
| **Уровень** | **Умения** |
| 1 | Речь оборотня, Улучшенный дикий облик (гуманоид) |
| 2 | Улучшенный дикий облик (великан; большой) |
| 3 | Быстрый дикий облик, Улучшенный дикий облик (чудовище) |
| 4 | Улучшенный дикий облик (фея; маленький) |
| 5 | - |
| 6 | Улучшенный дикий облик (аберрация; огромный) |
| 7 | Улучшенный дикий облик (растение) |
| 8 | Улучшенный дикий облик (слизь; крошечный) |
| 9 | Улучшенный дикий облик (элементаль) |
| 10 | Постоянно меняющаяся форма, Улучшенный дикий облик (дракон; гигантский) |